1) Открытость, Надежность, стабильность, предсказуемость, популярность

2) ЭВМ первого поколения использовались для научно-технических расчетов.

3) Можно менять компоненты компьютера без приостановки операционной системы

4) Операционная система состоит из следующих компонентов:

1. Система ввода-вывода (BIOS). Передает устройствам команды, обрабатывает ошибки и реагирует на прерывания.
2. Загрузчик операционной системы. Загружает файлы операционной системы при запуске компьютера.
3. Ядро операционной системы. Центральная часть, в которой собраны основные системы, запускающие программы и управляющие ими.
4. Драйверы. Дополнительный софт для управления устройствами, которые подключают к компьютеру.
5. Командный процессор. Передает действия пользователя компьютеру для обработки.

5) В Unix/Linux графическая система существует отдельно от ядра и функционирует как обычное приложение. В операционных системах Windows графическая система интегрирована в ядро.

В Unix/Linux нет понятия диска, физического или логического. Вся работа с устройствами хранения данных организуется через специальные файлы устройств, которые отображают физический носитель (диск, лента и т. п.) или его части (разделы) в файловую систему.

В Windows есть технология ActiveX. В Unix/Linux нечто подобное реализуется с помощью CORBA и Bonobo.

В Unix/Linux есть встроенная поддержка удаленного доступа, в Windows она отсутствует по умолчанию.

В Unix/Linux и Windows сильно различаются сетевые подсистемы (IP-stack). По ряду оценок сетевая подсистема Unix/Linux эффективнее.